



Local Knowledge
for Global Business

www.gratanet.com

Виртуальное игровое имущество в системе объектов гражданских прав

Младший юрист GRATA International Rostov-on-Don Артем Крицкий опубликовал статью в Журнале «Цивилистика», посвященную месту виртуального игрового имущества в системе объектов гражданских прав.

Видеоигры в последние годы набирают всё больше популярности. Обороты виртуального имущества составляют сотни миллионов долларов. При этом законодательство большинства стран не имеет правовых норм, регулирующих такие отношения. Из-за этого часто суды и другие государственные органы отказывают пользователям в защите их прав на виртуальное имущество. В статье поднимается вопрос о необходимости правового регулирования таких отношений, а также анализируются потенциальные подходы к регулированию виртуального имущества, которые могли бы решить указанные проблемы.

С полным текстом статьи можно ознакомиться по [ссылке](#)

Специализации

[ЗАЩИТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ И КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ](#)

Регионы

[РОССИЯ](#)